

Páry Nová klasická barová hra
Od vašich priateľov z Cheapass Games
Verzia 1.41, upravená 20.02.2014
Vymyslel James Ernest a Paul Peterson
K vývoju prispeli Joshua Howard a Joe Kisenwether

Úvod k hre: „Páry“ („Pairs“) je barová hra pokúšajúca šťastie hráčov. Využíva neobyčajný balíček kariet. Tento balíček má „pyramídové“ zloženie, čiže 1 karta s hodnotou 1, 2x2, 3x3 a tak ďalej až po 10x10.

Počet hráčov: 2-8 (viacerí s istými obmedzeniami, napríklad častejšie miešanie balíčka)
Hrací čas: 3-5 minút kolo

Balíček: Balíček Párov obsahuje 55 kariet: 1x1, 2x2, 3x3 a tak ďalej až po 10x10. Takýto balíček sa dá vytvoriť zmiešaním troch balíčkov na poker, alebo si môžete stiahnuť, vytlač-a-hraj verziu od nás. Verzia balíčka sa nachádza na našej stránke alebo môžete podporiť hru cez „Kickstarter“ vo Februári až Marci. Podobný balíček kariet môžete nájsť aj v hrách „The Great Dalmuti“ a „12 Days“.

Súhrn hrania: Páry sa dajú hrať ako hra trestu (v ktorej je len jeden porazený) alebo hazardná hra (v ktorej si víťazi a porazení vymieňajú body alebo peniaze). Pravidlá sú rovnaké, okrem ukončenia, takže najprv vysvetlíme jednoduchšiu verziu trestu.

Hra sa hrá na viacero kôl, pričom každé z nich má jedného porazeného. V každom kole sa hráči striedajú v ťahaní kariet až kým jeden nezloží („fold“) alebo nedostane pár. Porazený každého kola získava body a tie sú zlé. Keď hráč dosiahne cieľový počet bodov, hra končí, tento hráč prehráva a je potrestaný.

Cieľové skóre je založené na počte hráčov a to takto:

Počet hráčov:	2	3	4	5	6 alebo viac
Cieľové skóre*:	31	21	16	13	11

*Výpočet skóre: začneme číslom 60, vydelíme ho počtom hráčov a pripočítame 1.

Rozdávanie: Buď rozdáva celú hru jeden hráč alebo sa pozícia rozdávejúceho posúva doľava. Pozícia nehrá žiadnu rolu, keďže začínajúci hráč sa určuje náhodne.

Začiatok hry: Zamiešajte balíček a zahodte 5 kariet hodnotou nadol. Vždy budete zahadzovať päť kariet po zamiešaní, aj v strede hry. Takto sa dostaneme na spodok balíčka skôr a zabezpečíme päť nevidených kariet každým zamiešaním.

Začiatok kola: Rozdajte 1 kartu hodnotou nahor každému hráčovi. Hráč s najnižšou kartou začína.

Viac najnižších kariet („Tie“): Ak sa stretne viac najnižších kariet s rovnakou hodnotou rozdávejte všetkým hráčom s touto kartou ďalšiu kartu kým nedostane jeden menšiu kartu. Ak ktokoľvek počas tohto postupu získa pár, spárovaná karta sa zahodí a hráč dostane náhradnú kartu. Pri úvodnom rozdávaní sa nedá prehrať na pár.

Každé kolo: Ak ste na rade, máte 2 možnosti: môžete ťahať kartu („hit“) alebo karty zahodiť („fold“). Každú potiahnutú kartu hneď obraciate hodnotou nahor. Ak vám príde pár alebo zahodíte karty, kolo končí. Ak nie, kolo pokračuje v smere hodinových ručičiek (na rade je hráč naľavo).

Získanie páru: Ak nová, potiahnutá karta je rovnaká ako jedna z kariet, ktoré už máte, prehrávate kolo. Jednu z kariet si nechávate ako skóre. Napríklad, ak máte na ruke 8 a potiahnete si 8, jednu z nich si necháte a kolo končí.

Zahodenie kariet („fold“): Namiesto potiahnutia si karty si môžete vybrať ukončenie kola. V tom prípade si zoberiete najnižšiu kartu, ktorá je v hre, a nechávate si ju ako skóre. (Beriete si najnižšiu kartu na stole, nie najnižšiu kartu z vašich kariet ani zo skóre iného hráča.) Zahodenie je často bezpečnejšie než ťhanie si, ale je na každom hráčovi, aby zistil, kedy to urobiť.

Po kole: Hneď ako niekto získa pár alebo zahodí karty, kolo končí. Všetky karty v hre sa zahodia. Otočené hodnotou nadol sa zhromažďujú v strede stola. Potom sa rozdá na ďalšie kolo. Hráči si nechávajú karty predstavujúce ich skóre otočené hodnotou nahor. Tieto karty sa nemiešajú, kým neskončí hra.

Premiešanie: Karty rozdáваме, až kým sa nedostaneme na spodok balíčka. Potom karty premiešame, zahodíme vrchných päť do stredu stola a pokračujeme tam kde sme skončili. Päť kariet zahadzujeme z každého čerstvého balíčka, po každom premiešaní. Karty tvoriace skóre sa nevracajú do balíčka, kým neskončí hra.

Použitie karty na seknutie („Cut card“): Ak máte extra čistú kartu (bez hodnoty), dá sa použiť ako „karta na seknutie“. Po zamiešaní balíčka ju položte na spodok, kde zabraňuje uvideniu spodnej karty. Tiež sa dá využiť, keď sa dostanete na koniec balíčka. Dajte ju aktívnemu hráčovi (tomu, ktorý je na rade) čím označíte, kde ste skončili. (Náš balíček obsahuje jednu kartu na seknutie s logom hry.)

Výhra: Hra končí, keď jeden z hráčov získava cieľové skóre. Tento hráč je porazený. Pokračovanie záleží od verzie, ktorú hráte.

Verzia trestu: Vo verzii „trestu“ je len jeden porazený, žiadny presný víťaz. Porazený musí vykonať trest. Týmto trestom môže byť kúpenie nápojov, tanček, spev alebo podobne.

Hazardná verzia: V zložitejšej „hazardnej“ verzii hráči získavajú a strácajú body, ktoré sa zaznamenávajú pomocou žetónov alebo mincí. Existuje viacero spôsobov ako na to:

Downspearove pravidlá: Porazený zaplatí mincu všetkým ostatným hráčom.

Norlandove pravidlá: Porazený zaplatí mincu len víťazovi (víťazom). „Víťaz“ je hráč s najnižším skóre. Ak sú viacerí víťazi, porazený zaplatí mincu všetkým víťazom.

Cutchfeldove pravidlá: Porazený zaplatí svoje skóre víťazovi (víťazom). Napríklad konečné skóre je 17, 10, 8, 7 a 2. Hráč, ktorý má skóre 17, zaplatí 17 mincí hráčovi, ktorý má skóre 2. Ak by bolo viacero víťazov, mince si rozdelia. Akékoľvek nerozdelené mince zostávajú do ďalšieho kola. Toto síce znie ako horší trest než ostatné verzie, no dá sa to vyvážiť nižšími stávkami.

Pôvod hry: „Páry“ je tradičná barová hra, hraná Pleegdami (Pleegds) a Splemmami (Splemms) v prístavoch Avratanu, rušných dokov na východnom pobreží Grumpletánie (Frflotánie, ak chcete). Vrtošivé umenie verzie, ktorá je zdarma, obsahujúca obrázky ovocia a zeleniny, poukazuje na podobnosť slov „Pears“ (Hrušky) a „Pairs“ (Páry). Tradičné pravidlá ako „karta usmrtenia“ (kill card) boli odstránené aby sa hra stala strategickjšou a menej trestajúcou. Keby mohol Bonder Hartlins, veliteľ prístavu Avratanis, vidieť, ako hlboko táto preslávená hra upadla hodil by sa pred rozzúrené stádo dimpledumpov.

Skutočný pôvod hry: V skutočnosti „Páry“ vynašli v roku 2013 James Ernest a Paul Peterson a vyvinuli Joshua Howard, Joe Kisenwether a mnohé nadsadené a dobre vychované pokusné morčatá spoločnosti „Cheapass Games“. Celková, luxusná verzia s desiatimi nádhernými, barom ovplyvnenými umeleckými kresbami príde už čoskoro od „Cheapass Games“. Dovtedy dostanete verziu s obrázkami ovocia a zeleniny. Veľa zábavy!

Páry je © 2013 James Ernest a Cheapass Games, všetky práva vyhradené. Prosím zdieľajte a užívajte si, ale venujte náležitú kreditu.

Pairs is © 2013 James Ernest and Cheapass Games, all rights reserved. Please share and enjoy, but give due credit.