



FLIP es un juego de estrategia pura que se juega con dados. En serio.

Desde una disposición aleatoria, los jugadores se turnan dando la vuelta a sus propios dados, o "apalizando" los del oponente, en un juego de intercambio similar a Pennywise. No hay tiradas de dados en medio del juego, por lo que realmente es pura estrategia después de la tirada inicial.

FLIP ha sido uno de los favoritos de Cheapass Games durante muchos años, y hemos hecho varias versiones gratuitas en postales, tarjetas de visita, revistas y catálogos.

REGLAS DE FLIP

Para Empezar: Cada jugador tira cinco dados de seis caras. El jugador que sacó el total más bajo empieza (Vuelve a tirar si los totales iniciales son iguales).

En Cada Turno: puedes o bien **dar la vuelta** a uno de tus propios dados, o **apalizar** uno de los del oponente.

Dar la Vuelta: Dale una vuelta completa a uno de tus dados. Los lados opuestos de los dados hechos correctamente deberían sumar siete, así que si das la vuelta a un uno se vuelve un seis, y así todos.

Apalizar: Elige uno de los dados de tu oponente, y ponlo en medio de la mesa. Tu oponente puede entonces *coger cambio* del medio, retirando cualquier combinación de dados que sumen menos que el valor del dado que has apalizado.

Por ejemplo, si apalizas un cinco, tu oponente puede coger hasta cuatro puntos, en cualquier combinación de dados, si está disponible.

Movimientos Prohibidos: Para impedir un estancamiento, es ilegal dar la vuelta al mismo dado dos veces sin apalizar uno de los dados de tu oponente. Puedes llevar la cuenta de esto apartando los dados que has dado la vuelta y juntándolos de nuevo cuando apalices un dado del oponente.

Ganar: Para ganar, haz que tu oponente se quede sin dados.

Para registrar la puntuación de varias partidas, anota los puntos en los dados que te quedan, y juega a una puntuación de cincuenta.