

Dodatočné pravidlá vo fáze vývoja ku hre Páry „Blackstone“ a „Hawthorn“ Verzia 1, 3-11-14

Balíček na Páry sa hodí na mnoho skvelých, nových hier. Tu sú dve, na ktorých pracujeme: „Blackstone“ a „Hawthorn“.

„Hawthorn“

„Hawthorn“ (v preklade Hloh, t.j. ker s červenými bobuľami) je variant Párov, v ktorom hráči hrajú s kartami v ruke. Mierne pripomína poker, hoci nevyužíva zvyšovanie stávk. Budete potrebovať asi 100 mincí alebo žetónov pre každého hráča a samozrejme balíček Párov. Tiež pomôže ak máte „Button“ (špeciálna minca alebo znak), ktorým označíte „prvého hráča“.

Na začiatok všetci vložia jednu mincu do hry. Zamiešajte karty a rozdajte všetkým päť kariet hodnotou nadol. Každý hráč si tajne vyberie kartu, ktorú ukáže v prvom kole simultánne s ostatnými. Potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Najnižšia karta začína. Ak sa stretne viac najnižších kariet, rozdávejte týmto hráčom karty až kým niektorý z nich nedostane menšiu kartu, pričom zahadzujeme a nahrádzame spárovanú kartu, rovnako ako v Pároch.

Dajte prvému hráčovi „Button“. Každé kolo začne týmto hráčom (alebo hráčom po jeho lavici, ak vypadne). Toto je dôležité, pretože pravidlá sa mierne menia v ďalších kolách.

Prvé kolo prebieha takmer ako Páry. Hráči si môžu zobrať kartu z balíčka alebo zahodiť. Ak zahodíte, radšej než riskovať, zaplatíte hodnotu najnižšej karty v hre. Otočte svoje karty hodnotou nadol, čím naznačíte, že už nehrajete.

Ak si potiahnete kartu, dúfate, že vám nepríde pár. Ak nepríde, ste v bezpečí. Ak príde, ste mimo kola a zaplatíte pokutu vo výške daného páru. Napríklad, príde vám pár osmičiek, zaplatíte do osem mincí a ste mimo kola.

Keď sa dostane na radu zasa prvý hráč, pravidlá sa menia. V druhom kole, musíte zahráť kartu z tých, ktoré držíte v ruke, nie ťahať si z kopy. Pravidlá sa nemenia pre párovanie a zahadzovanie. Takže samozrejme zahráte kartu, ktorá vám nevytvorí pár, ak môžete. Ak nemôžete tak zahodíte karty.

Každé ďalšie kolo sa strieda v ťahaní karty z kopy a zahrávaní karty z ruky, až kým nezostane len jeden hráč. Tento hráč vyhráva všetky mince, ktoré sú v hre.

Stratégia: Hodnota karty, ktorú zahráte v prvom kole, rozhodne, či pôjdete prvý a aká bude šanca získať pár v prvom kole. Vždy, keď vyberáte kartu z ruky, môžete znížiť hodnotu zahodenia kariet (pre seba aj pre všetkých ostatných). Všimnite si, že cena zahadzovania môže aj vzrásť, keďže karty opúšťajú hru spolu s ich majiteľom.

Túto hru si musíte zahráť, aby ste zistili ako to funguje. No prvý test sme si užili a môžete si byť istý, že tieto pravidlá budeme testovať oveľa viac. V hre je stratégia a napätie, dokonca trochu blufovania. Mierne sa podobá pokru, hoci nemá mnoho pokru – podobných pravidiel.

„Blackstone“

Na hranie „Blackstone“ (čierny kameň) každý potrebuje asi 100 mincí. Toto je hazardná hra, takže každé kolo je samostatná hra a vašim cieľom je skončiť bohatší, než keď ste začali. Hru môžu hrať dvaja až ôsmi (môžu aj viacerí).

Na začiatok každý vloží 5 mincí do hry. Tento vklad ostáva pred hráčmi (nedávajú sa dokopy) aby rozdávatel vedel, kto hrá a kto nie.

Premiešajte balíček a každému hráčovi dajte kartu. Najnižšia karta začína. Ako v pároch, ak sa stretnú viaceré najnižšie karty, rozdávatel týmto hráčom, až kým jeden z nich nemá nižšiu. Ak pri tomto kroku ktokoľvek získa viac ako jednu 10 (čo je vysoko nepravdepodobné) zamiešajte nadbytočné 10 späť do balíčka. Všetky ostatné páry sa ignorujú.

Keď už vieme, kto začína, posunieme všetky karty okrem 10 do stredu stola. Tieto karty sú „biele kamene“. Hráči si nechajú len 10. Tie sú totiž „čierne kamene“ a ich spárovanie spôsobí vašu prehru.

Každý hráč počas kola musí ťahať karty alebo ich zahodiť. Ak si ťaháte karty, musíte si zobrať aspoň toľko kariet ako hráč pred vami. (Prvý hráč si musí zobrať aspoň jednu.) Ak zahodíte karty, vzdávate sa svojho vkladu a doplácate polovicu hodnoty bielych kameňov, zaokrúhľujúc nahor. Takže ak zahodíte a v strede je 11 bielych kameňov, strácate svoj vklad a ďalších 6 mincí.

Keď si beriete karty, rozdávatel ich odpočíta po jednej. Akúkoľvek 10 si necháte a ostatné karty sa posúvajú do stredu. Ak dostanete dve 10, rozdávatel okamžite zastavuje a vy prehrávate. Kolo končí. Porazený stráca svoj vklad a mincu za každý biely kameň v strede, spolu s tými, ktoré boli rozdane v tomto kole.

Koniec kola: Kolo nekončí, ak niekto zahodí, pokiaľ nezostane len jeden hráč, v tom prípade tento hráč vyhráva všetky mince v hre. Kolo končí, keď niekto získa pár 10. Po tom, čo zaplatí, mince sú rozdelené medzi „preživších“ hráčov rovným dielom. Nerozdelené mince ostávajú v hre na ďalšie kolo. Preživší si zoberú svoj vklad a svoj podiel z mincí. Každé kolo je samostatná hra. Zamiešajte karty pred každou hrou a hrajte až do svitania.

Obe tieto varianty sú celkom nové, ale zverejňujeme ich, pretože milujeme vaše spätné reakcie! Hrajte a bavte sa.