

**Pairs Supplemental Playtest Rules**  
**Blackstone and Hawthorn**  
Versie 1, 3-11-14

*Het Pairs kaartspel leent zich prima voor verschillende geweldige nieuwe spellen. Hier zijn er twee waar we op dit moment aan werken: **Blackstone** en **Hawthorn**.*

## **Hawthorn:**

*Hawthorn is een variant van Pairs waarin spelers per ronde kaarten. Het lijkt een beetje op poker, hoewel gokken geen rol speelt. Hebt ongeveer 100 chips of iets vergelijkbaars per speler nodig naast het Pairs kaartspel. Het is ook handig om iets te hebben wat de "Eerste Speler" markeert.*

Om te beginnen moet iedere speler een chip in de pot doen. Schud het kaartspel en deel elke speler vijf kaarten met de afbeelding naar beneden. Elke speler kiest voor zichzelf één van deze kaarten om in de eerste ronde open te leggen. Dit doen alle spelers tegelijkertijd. Hierna gaat het spel verder met de klok mee.

De speler met de laagste kaart open is het eerst aan de beurt. Als meerdere spelers de laagste kaart hebben worden kaarten van de stapel gedeeld tot één speler de laagste kaart heeft. Hierbij worden kaarten die zorgen voor een Paar meteen weggegooid, zoals in Pairs ook gebeurt.

Geef de Eerste Speler zijn kenmerk. Elke ronde begint met deze speler (of de speler aan zijn linkerkant als hij niet meer meedoet). Dit is belangrijk omdat de regels om de ronde een beetje veranderen.

In de eerste ronde gaat het spel grofweg zoals in Pairs. Spelers mogen kiezen voor een kaart van de stapel of passen. Als je liever past dan punten te behalen betaal je de waarde van de laagste kaart aan de pot. Leg je kaarten met de afbeelding naar beneden om aan te geven dat je af bent.

Als je een kaart pakt hoop je dat je geen Paar krijgt. Als je geen Paar krijgt ben je namelijk veilig tot de volgende ronde. Als je wel een Paar krijgt ga je af en betaal je de waarde van het paar aan de pot. Als je bijvoorbeeld door een Paar van 8-en af gaat, betaal je 8 aan de pot.

Zodra de Eerste Speler weer aan de beurt is veranderen de regels. In de tweede ronde moet je een kaart uit je hand spelen in plaats van van de stapel. De regels zijn hetzelfde voor kiezen en passen, dus je zult ervoor willen kiezen een kaart te spelen die geen Paar vormt. Als dat niet gaat wil je passen.

Elke volgende ronde wissel je weer tussen kaarten van de stapel en kaarten uit je hand, tot één speler overblijft. Deze speler is de winnaar en krijgt de inhoud van de pot.

**Strategie:** De hoogte van de eerste kaart die je speelt bepaalt meer dan of je Eerste Speler bent. Het zal namelijk ook bepalen hoe groot de kans is dat je meteen in de eerste ronde een Paar krijgt. Bovendien heb je, elke keer dat je een kaart uit je hand kiest, de kans om de kosten van passen te veranderen voor de hele groep.

Je zult dit spel moeten spelen om te ontdekken hoe het voelt, maar we vonden het erg leuk tijdens de eerste test en je kan er zeker van zijn dat wet het nog meer zullen testen. Er zit een hoop strategie en spanning in dit spel, en zelfs een beetje bluffen. Op de een of andere manier voelt het als poker hoewel het veel van de typische pokerregels mist.

# Blackstone

*Om Blackstone te spelen heeft iedere speler 100 chips of iets vergelijkbaars nodig. Dit is een gokspel, dus elke ronde is een apart spel en je doel is om aan het einde van de nacht meer geld te hebben dan aan het begin. Het is een spel voor 2 tot 8 spelers, hoewel een spel met meer spelers niet is uitgesloten.*

In het begin legt elke speler 5 chips voor zich, niet in de pot, om de deler te laten weten welke spelers meedoen en welke niet.

Schud het kaartspel en geef elke speler één kaart. De laagste kaart is het eerst aan de beurt, net als in Pairs. Als er meerdere spelers met de laagste kaart zijn krijgen deze spelers nieuwe kaarten tot er één speler met de laagste kaart is. Als iemand (hoewel de kans erg klein is) meer dan één 10 krijgt tijdens het delen worden de extra 10-en terug in de stapel geschud. Alle andere Pairs worden genegeerd.

Als is bepaald wie mag beginnen verplaatsen alle spelers de kaarten lager dan 10 naar het midden van de tafel. Deze kaarten zijn "White Stones". Spelers houden alleen hun 10-en, dit zijn de "Black Stones". Als een speler een Paar van 10-en heeft, heeft hij verloren.

Net als bij Pairs moet elke speler op zijn beurt kiezen of hij kaarten pakt of past. Als je kiest moet je op zijn minst evenveel kaarten pakken als de speler voor je (de eerste speler moet minstens één kaart pakken). Als je past ben je je 5 chips kwijt met daarbovenop een aantal gelijk aan de helft van het aantal White Stones, omhoog afgerond. Als er 11 White Stones liggen betaal je je inleg van 5 plus 6 voor de White Stones, dus in totaal 11 aan de pot.

Als je kaarten pakt gebeurt dat stuk voor stuk. Als je een Black Stone (10) krijgt hou je deze, terwijl je een White Stone meteen in het midden legt. Als je twee Black Stones hebt stop je meteen met kaarten pakken en verlies je. De ronde is voorbij. De verliezer verliest zijn inzet naast één chip per White Stone in het midden.

Einde van een ronde: Een ronde houdt niet op wanneer iemand past, tenzij er daarna maar één speler over blijft. In dit geval is de pot voor de overgebleven speler. Een ronde eindigt ook wanneer iemand een Paar van 10-en (Black Stones) heeft. De inhoud van de pot wordt dan over de overgebleven spelers verdeelt waarbij overgebleven chips weer terug in de pot gaan voor de volgende ronde. De overlevende spelers pakken hun deel van de pot en krijgen hun inleg terug.

Elke ronde is een apart spel. Schud voor elk spel en stop niet voor de zon op komt.

*Beide variaties zijn vrij nieuw, maar we posten ze hier omdat wij graag feedback willen hebben! Speel ze en veel plezier!*