

Versie 1.41, geupdate 2-20-14
Ontworpen door James Ernest en Paul Peterson
Met Joshua Howard en Joe Kisenwether

Introductie: "Pairs" is een kansspel in pub-stijl. Het heeft een speciaal driehoekig kaartspel met 1 keer een 1, 2 keer een 2, 3 keer een drie 3, enzovoorts, tot 10 keer een 10.

Aantal spelers: 2-8

Speltijd: 3-5 minuten per hand

Het kaartspel: Het Pairs kaartspel bevat 55 kaarten: 1 keer een 1, 2 keer een 2, 3 keer een drie 3, enzovoorts, tot 10 keer een 10. Je kan het spel samenstellen uit drie pokerspellen of je kan het print-and-play spel downloaden van ons. Er is een versie van het Pais kaartspel bij DriveThruCards, en het spel komt bij Kickstarter in februari/maart 2014. Je kan een vergelijkbaar spel vinden in spelen als The Great Dalmuti en 12 Days.

Samenvatting van het spel: Pairs kan gespeeld worden als een spel waar één verliezer is of als een gokspel waar winnaars en verliezers punten of geld uitwisselen. De regels voor beide spellen zijn hetzelfde behalve in het eindspel. Eerst zullen we de simpele versie van het spel uitleggen, de versie met één verliezer.

Een spel bestaat uit verschillende rondes, elke ronde heeft een enkele verliezer. Tijdens elke ronde zullen spelers omstebeurt kaarten trekken tot een speler past of een Paar krijgt. De verliezer van elke ronde krijgt punten en punten zijn slecht.

Als een speler een bepaalde score haalt is het spel voorbij, die speler verliest en "betaalt" hiervoor.

De doelscores, gebaseerd op het aantal spelers, zijn:

Aantal spelers:	2	3	4	5	6 of meer
Aantal punten*:	31	21	16	13	11

*Berekening punten: Neem 60 punten, deel door het aantal spelers en voeg 1 toe.

Aantekening over delen: *Één speler mag het hele spel delen of de taak van deler kan linksom doorgegeven worden. Deler zijn maakt geen verschil omdat een willekeurige speler het spel start.*

Begin van het spel: Schud de kaarten en gooi de eerste vijf kaarten weg zonder ze in te zien. dit gebeurt elke keer dat het spel geschud wordt, zelfs tijdens het spelen. Zo kan je tot het einde van het kaartspel delen maar ben je verzekerd van vijf onbekende kaarten bij elke keer schudden.

Een ronde starten: Deel één kaart met de afbeelding naar boven naar elke speler. De speler met de laagste kaart is het eerst aan de beurt.

Twee laagste kaarten: Als twee spelers de laagste kaart hebben dan deel je een tweede kaart naar beide spelers en herhaal je dit to er één enkele laagste kaart is. Als een speler een Paar krijgt tijdens het delen, gooi dan de tweede kaart van het Paar weg en deel een nieuwe kaart in de plaats. Je kan niet verliezen door een Paar te krijgen tijdens het delen.

Elke beurt: Als het jouw beurt is heb je twee keuzes. Je mag kiezen of passen. Als je een Paar krijgt of past is de ronde voorbij. Als dat niet het geval is wordt de ronde doorgegeven naar links.

Een Paar krijgen: Als je nieuwe kaart dezelfde is als één van de kaarten die je al in je hand hebt, verlies je de ronde. Hou de kaart voor de punten. Als je bijvoorbeeld een paar van 8-en hebt hou je één 8.

Passen: Je kan een ronde ook beëindigen door te passen. In dat geval neem je de laagste kaart in het spel en hou je die voor punten. Deze kaart mag van de hele tafel komen en hoeft niet in je eigen stapel te liggen. Passen is vaak veiliger dan kiezen, maar elke speler mag doen wat hij wil.

Na een ronde: Zodra een speler een Paar krijgt of past is de ronde voorbij. Gooi alle kaarten in het spel weg met de afbeelding naar beneden en deel de volgende hand. Spelers houden hun score-kaarten met de afbeelding naar boven op de tafel; deze kaarten worden niet terug in het kaartspel gestopt tot het einde van het spel.

Opnieuw schudden: Ga door tot er geen kaarten meer over zijn en schud dan pas de weggegooiden kaarten. Hervat het spel waar je was opgehouden. Gooi direct na het schudden altijd de eerste vijf kaarten weg met de afbeelding naar beneden. Score-kaarten worden niet weggegooid tot het einde van het spel.

Winnen: Het spel eindigt wanneer een speler de doelscore bereikt. Die speler is de verliezer. De volgende stap is afhankelijk van welke versie van het spel je speelt.

Verlies regels: In de "verlies" versie van het spel bestaat alleen een verliezer en geen winnaar. De verliezer betaalt iets naar keuze aan de groep. Dit kan bijvoorbeeld geld zijn, maar het is ook leuk om de verliezer bijvoorbeeld een opdracht te laten uitvoeren.

Gok regels: In de complexere "gok" versie van het spelen wisselen spelers punten uit, bijvoorbeeld in de vorm van pokerchips. Er zijn verschillende manieren om dit te doen:

Downspear regels: De verliezer betaalt een chip aan elke speler.

Norland regels: De verliezer betaalt een chip aan de winnaar(s). De "winnaar" is de speler met de laagste score, bij meerdere spelers met dezelfde laagste score zijn zij allemaal winnaars en betaalt de verliezer ook aan allemaal.

Cutchfeld regels: De verliezer betaalt zijn score aan de winnaar(s). Bijvoorbeeld, als de eindscores 17, 10, 8, 7, en 2 zijn betaalt de speler met 17 punten 17 chips aan de speler met 2 punten. Als er een gelijkspel is met meerdere winnaars verdelen deze winnaars de betaling van de verliezer. Chips die overblijven worden in de pot gelegd voor de volgende ronde. Dit klinkt als een groter verlies dan de andere versies, maar dat kan je compenseren door voor een lagere inzet te spelen.

Achtergrond: "Pairs" is een traditioneel pub spel gespeeld door de Pleegds en Splemms in de scheepswerven van Avratanis, de drukke havens op de westkust van Grumpletania. De wispelturige afbeeldingen van de gratis versie, worden gekenmerkt door groente en fruit. Hiervoor is gekozen vanwege de gelijkheid tussen het Engelse woord voor peer: "Pear" en het Engelse woord voor paar: "Pair." Bovendien zijn de traditionele regels, zoals de beruchte "kill card" verwijderd om het spel meer strategisch en minder straffend te maken. Als Bonder Hartlins, havenmeester van Avratanis, zou kunnen zien tot welke diepte zijn befaamde spel is gezonken, dan zou hij zich voor een stormloop van dimpledumps gooien!

Ware achtergrond: Eigenlijk is "Pairs" in 2013 bedacht door James Ernest en Paul Peterson en ontwikkeld door Joshua Howard, Joe Kisenwether, en vele andere inzichtrijke en goed gemaniëerde Cheapass Games Guinea Pigs. Een volledige luxe versie met tien prachtige stukken pub-flavored karakterkunst komt binnenkort van Cheapass Games maar op dit moment krijg je groente en fruit clip art. Veel plezier!

Pairs is © 2013 James Ernest and Cheapass Games, all rights reserved. Please share and enjoy, but give due credit.