

Sauvez le Docteur Lucky sur la base lunaire Copernic

Une extension de jeu Cheapass Games pour 3 à 7 joueurs. Traduction Olivier Bourgeois.

Nous sommes le 14 avril 2012, au centenaire du naufrage d'un bateau qu'ils disaient « insubmersible ». Maintenant, vous, vos amis, et ce vieux croulant de Docteur Lucky êtes coincés sur la base lunaire qu'ils disaient « indestructible », mieux connue sous le nom de base lunaire Copernic.

En raison d'une suite étrange de coïncidences, la base Copernic va, bien entendu, exploser. Il n'y a plus que deux sièges disponibles à bord du vaisseau de secours, et ces quelques retardataires qui restent sont déterminés à sauver leur peau ainsi que celle de Docteur Lucky.

Vous n'avez pas de raison particulière de sauver ce vieux bonhomme. D'ailleurs, il est plus une machine qu'un homme, maintenant. Mais vous devez le sauver, et ceci signifie donc que vous devez jouer encore une fois à ce jeu de dingues.

Les règles :

Vous avez besoin des éléments du jeu original « Save Doctor Lucky », en particulier les cartes et les règles. Vous avez également besoin de savoir les choses qui suivent concernant la base lunaire Copernic.

Le plateau :

La base lunaire Copernic consiste en 4 ailes et une grande zone centrale, le « core ». Construisez les quatre ailes autour du core comme indiqué sur le schéma.

Pour des raisons de mouvement et de lignes de visibilité, le core compte comme une grande pièce totalement ouverte. Le core ne fait pas partie d'une aile.

Les pièces :

La base lunaire Copernic a peu de nouvelles pièces, mais chacune d'elles correspond à une pièce de Save Doctor Lucky. Les noms originaux sont écrits en petits caractères : le core par exemple correspond au Grand Ballroom (la grande salle de bal).

Tubes :

Ce sont des moyens de transport rapides qui connectent différentes zones de la base lunaire. Une tube fonctionne comme une porte entre deux salles, mais on peut pas voir à travers. Les tubes qui mènent à des ailes ayant explosé ne fonctionnent plus.

Champs de force :

Pour maintenir la base lunaire Copernic en état et qu'elle n'explose pas plus vite, la base a été renforcée par plusieurs champs de force hermétiques, indiqués par les lignes en pointillés. On peut voir à travers un champ de force mais on ne peut pas passer à travers. Cependant, sans raison particulière, ils ne stoppent pas Docteur Lucky.

Moniteurs :

Plusieurs pièces de la base lunaire sont connectées par un système de vidéo en circuit fermé. Chaque pièce marquée avec un moniteur (une petite télé) peut voir dans toutes les pièces qui ont un moniteur.

Explosion des ailes :

Comme dans le jeu original, on divise les cartes restantes en 4 paquets. Cependant dans cette extension vous devez piocher **dans le paquet de l'aile où vous êtes**, et non pas toujours dans l'aile la plus élevée. Dans le core, vous pouvez piocher dans n'importe quel paquet. Quand un paquet est vide, l'aile correspondante explose. Tous ses occupants sont replacés dans le core, sauf de Docteur Lucky qui va vers le plus haut numéro de l'aile suivante. Quand la dernière aile explose, le Docteur Lucky meurt et tout le monde perd. Fin du jeu.

Sauvez le docteur Lucky sur la base lunaire Copernic est un jeu des cerveaux désœuvrés de Cheapass Games. Essayez aussi le jeu original : **Tuez le docteur Lucky** (Kill Doctor Lucky), demandez à votre vendeur ou visitez le site web www.cheapassgames.com